

Link do produktu: <https://www.learn-how-to-teach.pl/valentines-day-mega-pack-w-wersji-pdf-p-72.html>



Valentine's Day MEGA PACK w wersji PDF

Cena brutto	35,00 zł
Cena netto	35,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	Natychmiast

Opis produktu

Valentine's Day + Emotions- Hearts

Skład zestawu 50 stron PDF:

- *14 stron dużych flashcards Valentine's Day ilustrujących słownictwo: hugs, balloon, bow, cake, chocolates, cupid, flowers, heart, kisses, love letter, gift, ring, teddy bear, cupcake
- *Valentine's Day Bingo - 5 stron zawierających 8 plansz + żetony
- * Match - Koła oraz pasujące do nich fragmenty w powiększeniu - 5 stron zawierających 28 kół
- *11 stron dużych flashcards Emotions- Hearts ilustrujących słownictwo: sad, surprised, cool, in love, angry, confused, scared, happy, shy, excited, silly
- * Emotions Uno Game - 11 stron zawierających 44 kartoniki
- * Emotions Game - strony - plansza A4 + kostka + żetony
- * 25 word cards
- * Grafika do zadrukowania tylnej strony

Jak grać?

Emotions Game to gra kooperacyjna, polegająca na umieszczeniu wszystkich pięciu emocji z kostki w balonie, zanim osoba prowadząca grę (nauczyciel/rodzic) zdobędzie określoną ilość punktów. Przed każdą grą gracze wraz z prowadzącym umawiają się ile punktów prowadzący ma zdobyć, by wygrać. Za każdym razem, gdy gracz odłoni kartonik „Not here!”, prowadzący zdobywa punkt.

Przygotowanie gry

Nauczyciel rozkłada na dywanie wszystkie żetony, obrazkiem w dół. W zestawie znajduje się 25 żetonów z napisem „Not here!” i 5 żetonów pokazujących różne emocje (happy, sad, scared, surprised, angry).

Przebieg gry

Dzieci kolejno rzucają kostką, która pokaże jakiej emocji mają szukać. Jeżeli wypadnie puste serce, gracz sam decyduje jakiej emocji będzie szukać.

Podczas ruchu można wykorzystać rymowanekę:

Where is the **happy** heart?

Is it somewhere near?

Where is the **happy** heart?

It should be here! Rymowanekę zmieniamy w zależności od emocji, która wypadła na kostce.

Następnie gracz odkrywa jeden kartonik. Jeżeli znajduje się na niej emocja, której szukał, układa ją na balonie, jeżeli znajduje się tam inna emocja, odkłada ją obrazkiem w dół. Jeżeli znajduje się na nim napis „Not here!” przekazuje go prowadzącemu jako jego punkt.

Gra kończy się gdy gracze umieszczą wszystkie emocje w balonie lub prowadzący zdobędzie ustaloną ilość punktów.

Emotions Uno Game

Gra składa się z kart, które przedstawiają różne emocje. Karty są w czterech kolorach (czerwonym, zielonym, niebieskim i żółtym). Rozdajemy równą liczbę kart każdemu graczowi, a z pozostałych tworzymy stos, z którego następnie odkrywamy wierzchnią kartę, która rozpocznie grę (liczbę rozdawanych kart dobieramy w zależności od liczby graczy). Uczestnicy po kolei kładą na karcie startowej po jednej karcie pod warunkiem, że ta karta pasuje do poprzedniej kolorem lub symbolem-emocją.

Jeżeli gracz nie ma możliwości zagrania kartą, zmuszony jest do dobrania sobie karty ze stosu i przekazania kolejki kolejnej osobie. **Za każdym razem, gdy gracz wyrzuca kartę nazywa znajdującą się na niej emocję.** Karta „happy” to swego rodzaju „joker”, ma każdy kolor więc możemy ją położyć na każdą kartę i każdą kartę możemy położyć na niej. Gracz, który jako pierwszy pozbędzie się swoich kart, wygrywa.

W zestawie znajdują się również puste karty, na których można stworzyć karty specjalne, które uatrakcyjnią przebieg gry, np. Stop- tracisz kolejkę, +2 - pobierz dwie karty, zamiana kart z wybranym graczem, zmiana kierunku gry etc.

Pomoc dydaktyczna w wersji elektronicznej do samodzielnego wydruku. Po zakupie i potwierdzeniu płatności będzie można ją pobrać w zakładce "lista plików" znajdującej się na na karcie zamówienia oraz w mailu potwierdzającym dokonanie zakupu.